

Teilnehmerfeld und Spielregeln 5. SSV Kästorf Indoor-Autohaus Kühl Cup

| Gruppe A | Gruppe B |
|-----------------|---------------------------|
| SSV Vorsfelde | Lupo Martini Wolfsburg |
| TSV Hillerse | BSV Ölper |
| SSV Kästorf | Freie Turner Braunschweig |
| VfL Wahrenholz | MTV Gamsen |
| SV Calberlah | SV Gifhorn |
| MTV Hondelage | MTV Gifhorn U 19 |
| | VfR Wilsche |



Spielregeln

- Gespielt wird mit vier Feldspielern und einem Torwart.
- Ein Vorrunden- Halbfinal- und Finalspleie dauern 10 Minuten.
- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von links nach rechts.
- Der Abstoß durch den Torwart kann beliebig weit erfolgen.
- Bringt der Torwart den Ball wieder in das Spiel (Abstoß), muss der Ball aus dem Torwartraum heraus gespielt werden.
- Grätschen ist verboten und wird mit einem indirekten Freistoß geahndet.
- Bei Ausball wird der Ball durch Einrollen wieder in das Spiel gebracht.
- Bei Punktgleichheit nach der Vorrunde entscheidet das Torverhältnis. Ist auch dieses gleich, ist die Mannschaft besser, die mehr Tore erzielt hat. Danach entscheidet der direkte Vergleich. Endet dieser unentschieden, wird gleich ein 9-Meter-Schießen von 3 Spielern durchgeführt.
- Sollte es in den Finalspleien nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, wird ein 9-Meter-Schießen von 3 Spielern durchgeführt.
- Wird der Ball an die Hallendecke oder ähnliche Hindernisse gespielt, gibt es Freistoß.
- Alle Freistöße sind indirekt.
- Der Schiedsrichter pfeift das Spiel an. Die Turnierleitung beendet das Spiel.
- Tore können aus dem gesamten Spielfeld erzielt werden.
- Gewechselt wird immer hinter den Toren.
- Eine Zeitstrafe von 2 Minuten ist zulässig. Erzielt der Gegner in dieser Zeit ein Tor, dann darf die in Unterzahl spielende Mannschaft wieder aufgefüllt werden.
- Wird ein Spieler durch eine rote Karte des Feldes verwiesen, so ist er für die restlichen Spiele gesperrt.

Viel Erfolg!